

Согласовано: Начальник образования округа Первоуральск И.В. Гильмапова	Согласовано: Ректор ГАОУ ДПО СО «Институт образования» С.Ю. Треняхина	Утверждено: Директор МАДОУ «Детский сад № 70» О.И. Коргиунова
--	---	--

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении
III Областного Фестиваля
интеллектуального творчества
«Книга открывает мир ценностей России»

I. Общие положения

1. Настоящее Положение об организации и проведении Областного Фестиваля «Книга открывает мир ценностей» (далее – Фестиваль) определяет цели, организаторов, участников, порядок подготовки, проведения и подведение итогов Фестиваля.

2. Цели Фестиваля:

- Формирование положительного отношения ребенка к базовым ценностям Российского народа, воспитание любви к истории и культуре своей страны.
- Создание условий для раскрытия творческого потенциала детей, развитие интеллектуальных способностей ребенка.
- Представление и популяризация инновационных практик дошкольного образования по использованию в практике деятельности современных образовательных технологий, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей детей.

3. Организатором Фестиваля является Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад № 70 комбинированного вида» городского округа Первоуральск (далее – МАДОУ «Детский сад № 70»). Фестиваль организуется при поддержке ГАОУ ДПО СО «Институт развития образования», Управления образования городского округа Первоуральск, ПМАО ДО «Центра развития детей и молодежи».

II. Участники Фестиваля

4. В Фестивале могут принять участие руководители, педагоги образовательных организаций Свердловской области, дети в возрасте от 5 до 9 лет, родители (законные представители) детей.

III. Время и формат проведения Фестиваля

5. Фестиваль проводится **01 апреля 2023г.**
6. Место проведения: Свердловская область, г.о. Первоуральск, проспект Ильича, 28а (ПМАО ДО «Центр развития детей и молодежи»)
7. Время проведения: с 11:00 ч. до 15:00 ч.

IV. Руководство подготовкой и проведением Фестиваля

8. Общее руководство подготовкой и проведением Фестиваля осуществляет Рабочая группа, утвержденная приказом директора МАДОУ «Детский сад № 70».
9. Функции Рабочей группы:
 - обеспечивает подготовку и непосредственное проведение Фестиваля;
 - определяет дату проведения и тематику Фестиваля;
 - составляет программу Фестиваля;
 - приглашает к представлению опыта работы руководителей, педагогов ДОО Свердловской области;
 - принимает от дошкольных образовательных организаций заявки на участие, представление опыта на Фестивале;

- готовит необходимое оборудование для проведения Фестиваля;
- утверждает списки, награждает победителей и призеров;
- определяет состав судейской коллегии Фестиваля;
- осуществляет взаимодействие со средствами массовой информации, социальными партнерами.

V. Порядок проведения Фестиваля.

10. Программа Фестиваля включает следующие формы работы: жизнь, достоинство, патриотизм, гражданственность, милосердие, справедливость, взаимоуважение, историческая память

1.Конкурс театрализованных представлений «Копилка народной мудрости» (далее Представление).

1.1. Цель: формирование представлений детей о традиционных Российских духовно-нравственных ценностях, скрытых в народных пословицах; развитие творческих способностей воспитанников.

1.2. Форма проведения – командные соревнования.

1.3. Участники Представления – дети 6-9 лет, под руководством родителей (законных представителей) детей, педагогов образовательных организаций Свердловской области.

1.4. Организаторами мероприятия выступают педагоги и руководители МАДОУ «Детский сад №70» г. о. Первоуральск.

1.5. Сущность Представления: дети при участии взрослых готовят театрализованное представление на основе народной пословицы, раскрывающее ее смысловое содержание и демонстрируя основную мысль-ценность, скрытую в пословице.

1.6. Требования к Представлению:

- количество участников одного Представления - не ограничено;
- длительность Представления – до 5 минут;
- допускается использование в процессе постановки разнообразных видов театров (настольный, теневой, пальчиковый, театр живой руки и др.).

1.7. Показ Представлений состоится на сцене ЦДТ **01 апреля 2023 г.** в соответствии с Программой Фестиваля.

1.8. Оценку Представлений осуществляет жюри Конкурса.

1.9. Критерии оценивания Представлений:

- раскрытие в постановке смысла пословицы;
- режиссерский замысел и его сценическое воплощение;
- актерское мастерство артистов;
- качество сценографии (костюмы, декорации, музыкальное оформление);
- степень участия детей в Представлении;
- исполнение регламента (длительности Представления).

1.10. Дополнительная информация об организации Конкурса предоставляется по телефону: 8-953-005-28-35, 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70», 8(929) 222-60-20 Рыбникова Екатерина Ивановна, заведующий филиалом МАДОУ «Детский сад №70»-«Детский сад №41».

1.11. Победитель и призеры Конкурса определяются по наибольшей сумме баллов, набранных командой участников.

1.12. Заявка на участие в Представлении принимается с 20 марта по 24 марта 2023г. включительно на электронный адрес pr.festival-23@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. Представление» по форме (*приложение №1*).

2.Квест-игра «Уральские сказы-родники трудолюбия, духовности и добра» (далее-Квест).

2.1. Цель: формирование представлений детей о традиционных духовно-нравственных и социокультурных ценностях через проживание в процессе квест-игры сюжетов Уральских сказов; развитие интеллектуальных способностей воспитанников.

2.2. Квест предусматривает прохождение участниками нескольких игровых этапов-заданий, дидактическое оснащение которых разработано на основе интеграции эффективных образовательных технологий. Организаторы Квеста оставляют за собой право оставить содержание этапов в тайне до начала игры.

2.3. Форма проведения Квеста – командные соревнования.

2.4. Участники Квеста – дети 5-6 лет (старшая группа); 8-9 лет образовательных организаций.

2.5. Требования к команде участников:

– команда включает 4 воспитанника независимо от пола ребенка;

– каждую команду воспитанников сопровождает 1 взрослый. Сопровождающий ввремя Квеста присутствует в зале, участия в игре не принимает и осуществляет помощь воспитанникам только по распоряжению главного судьи соревнований;

– для участников команды и сопровождающего обязательно наличие удобной, спортивной одежды: спортивная обувь (кеды, кроссовки), шорты или трико, футболки. Члены команды и сопровождающий должны быть одеты в футболки одного цвета;

– каждая команда готовит название, которое отражено на эмблеме, закрепленной на футболке.

2.6. Количество участников Квеста – не более 12 команд.

2.7. По итогам Квеста определяется команда-победитель и команды-призеры в двух возрастных категориях: 5-6 лет и 8-9 лет.

2.8. Организаторами Квеста выступают педагоги и руководители МАДОУ «Детский сад №70» г.о. Первоуральск.

2.9. Дополнительная информация об организации Квеста, возможности участия, предоставляются по телефону: 8(929) 222-60-20 Рыбникова Екатерина Ивановна, заведующий филиалом МАДОУ «Детский сад №70»-«Детский сад №41».

2.10. Заявка на участие в Квесте принимается с 20 по 24 марта 2023г. включительно на электронный адрес pr.festival-23@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. Квест» по форме (приложение №2).

3. Турнир ЖИПТО «Чтобы Родине служить - надо честью дорожить» (далее) Турнир ЖИПТО).

3.1. Цель: формирование представлений детей о традиционных духовно-нравственных и социокультурных ценностях, через проживание в процессе игры сюжетов былин; развитие интеллектуальных способностей воспитанников и обучающихся.

3.2. Турнир ЖИПТО организуется в виде интеллектуальной игры-преследования ЖИПТОИД (упрощенная версия ЖИПТО) на основании правил (приложение №8).

3.3. Форма проведения Турнира ЖИПТО- личные соревнования.

3.4. Участники турнира ЖИПТО - воспитанники и обучающиеся (дети 7-9 лет.) образовательных организаций.

3.5. Количество участников Турнира ЖИПТО - не более 20 человек.

3.6. По итогам Турнира ЖИПТО определяется победитель и призеры.

3.7. Организаторами Турнира ЖИПТО выступают педагоги и руководители МАДОУ «Детский сад №70» г.о. Первоуральск.

3.8. Дополнительная информация об организации Турнира ЖИПТО, возможности участия, предоставляются по телефону: 8-953-005-28-35, 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70», 8(929) 222-60-20 Рыбникова Екатерина Ивановна, заведующий филиалом МАДОУ «Детский сад №70»-«Детский сад №41».

3.9. Заявка на участие в Турнире ЖИПТО принимается с 20 по 24 марта 2023г. включительно на электронный адрес pr.festival-23@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. ЖИПТО» по форме (приложение №3).

4. Турнир ГО «Сила духа вершит победу!» (далее –Турнир ГО).

- 4.1. Цель: формирование представлений детей о традиционных духовно-нравственных и социокультурных ценностях, через проживание в процессе игры сюжетов мифов; развитие интеллектуальных способностей воспитанников.
- 4.2. Турнир ГО организуется в виде интеллектуальной игры АТАРИ-ГО (упрощенная версия ГО) на основании правил (*приложение №9*).
- 4.3. Форма проведения Турнира ГО - личные соревнования.
- 4.4. Участники турнира ГО - дети 5-6 лет образовательных организаций.
- 4.5. Количество участников Турнира ГО - не более 20 человек.
- 4.6. По итогам Турнира ГО определяется победитель и призеры.
- 4.7. Организаторами Турнира ГО выступают педагоги и руководители МАДОУ «Детский сад №70» г.о. Первоуральск.
- 4.8. Дополнительная информация об организации Турнира ГО, возможности участия, предоставляются по телефону: 8-953-005-28-35, 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70», 8(929) 222-60-20 Рыбникова Екатерина Ивановна, заведующий филиалом МАДОУ «Детский сад №70»-«Детский сад №41».
- 4.9. Заявка на участие в Турнире ГО принимается с 20 по 24 марта 2023г. включительно на электронный адрес pr.festival-23@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. ГО» по форме (*приложение №4*).

5. Игротека «Сказка-ложь, да в ней, намек, добрым молодцам урок» (далее-Игротека).

- 5.1. Цель: формирование представлений детей о традиционных духовно-нравственных и социокультурных ценностях, посредством авторских сказок; развитие интеллектуальных и творческих способностей воспитанников.
- 5.2. Игротека организуется в виде игровых площадок для детей.
- 5.3. Участники Игротеки – дети 5-9 лет образовательных организаций.
- 5.4. Количество участников Игротеки – не ограничено.
- 5.5. Предусматривается посещение детьми с родителями (законными представителями) в течение Фестиваля нескольких Игротек в соответствии с Программой.
- 5.6. Организаторами Игротеки выступают педагоги образовательных организаций Свердловской области.
- 5.7. Информация для педагогов, планирующих организацию Игротеки.
 - А) Необходимо представить Игротеку, содержание игр которой, соответствует выбранной авторской сказки и раскрывает для ребенка мир ценностей.
 - Б) В своей структуре игротека должна содержать несколько игр-этапов. Игры должны быть разработаны на основе современных образовательных технологий. Содержание игр должно быть направленно на интеллектуально-творческое развитие детей.
 - В) Объем дидактического материала Игротеки должен быть рассчитан на одновременное участие 10-12 человек.
 - Г) Оборудование, раздаточный материал используемые для проведения Игротеки, должны соответствовать поставленным целям, требованиям безопасности.
 - Д) Время проведения одной Игротеки – 20-25 мин. Переход детей по Игротекам планируется по вертушке.
 - Е) Поощряется организация Игротеки ведущими в костюмах, соответствующих тематике Игротеки, наличие дополнительной атрибутики, позволяющей наиболее полно раскрыть цель мероприятия.
 - Ж) При подготовке Игротеки, до подачи заявки необходимо согласовать авторскую сказку, которая будет представлена на Игротеке по телефону: 8-953-005-28-35, 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70», 8(929) 222-60-20 Рыбникова Екатерина Ивановна, заведующий филиалом МАДОУ «Детский сад №70»-«Детский сад №41».
- 5.8. Заявка на организацию Игротек принимается с 20 по 24 марта 2023г. включительно на электронный адрес pr.festival-23@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. Игротека» по форме (*приложение №6*).

**6.Интерактивная выставка дидактических пособий педагогов «Мастер дидактики»
(далее-Интерактивная выставка)**

6.1. Цель: диссеминация опыта работы педагогов образовательных организаций по разработке дидактических пособий, направленных на формирование у детей национальных ценностей, развитие интеллектуальных и творческих способностей воспитанников.

6.2. Интерактивная выставка предполагает представление участником выставки своего авторского методического продукта, готовность педагога на выставке показать его в практической деятельности с ребенком и взрослым.

6.3. Для участия в Интерактивной выставке принимаются авторские дидактические пособия, разработанные на основе литературного произведения любого жанра и направленные на развитие интеллектуальных и творческих способностей детей.

6.4. Участники Интерактивной выставки – педагоги образовательных организаций Свердловской области.

6.5. Количество участников Интерактивной выставки – не ограничено.

6.6. Требования к выставочным пособиям: соответствие тематике и цели Фестиваля; методическая и практическая ценность материала для дошкольного образования; оригинальность и новизна идеи. Обязательно наличие методических рекомендаций к дидактическим пособиям.

6.7. Участникам Интерактивной выставки необходимо предоставить выставочные дидактические пособия с 8.30 до 9.00 в день Фестиваля 01 апреля 2023г.

6.8.Участникам дошкольных образовательных организаций Свердловской области возможно участие в дистанционном формате.

6.8.1.Для участия в дистанционном формате необходимо предоставить заявку и выставочные материалы до 20.03.2023 года включительно на электронный адрес pr.festival-23@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. Интерактивная выставка» по форме (приложение №8).

6.8.2. В качестве презентации методического продукта, вооружения может быть использован следующий формат:

-*презентация*. Требования к презентации: состоит из текста, фотографий, приветствуется озвученная презентация; оформлена информационной заставкой с указанием образовательной организации, региона/населенного пункта, автора.

-*видеоролик*. Технические требования к видеоролику: возможность просмотра в режимах онлайн и офлайн, формат файла - avi или mp4, тайминг - не более 5 минут; оформлен информационной заставкой с указанием образовательной организации, региона/населенного пункта, автора.

6.8.3.Выставочные материалы, отправленные в дистанционном формате будут представлены на платформе Фестиваля.

6.9. Организаторами Интерактивной выставки выступают педагоги и руководители МАДОУ «Детский сад №70» г.о. Первоуральск.

6.10. Дополнительная информация об организации Интерактивной выставки, возможности участия, предоставляются по телефону: 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70».

6.11. Заявка на участие в Интерактивной выставке принимается с 20 по 24 марта 2023г. включительно на электронный адрес pr.festival-23@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. Интерактивная выставка» по форме (приложение №8).

6.12. В ходе проведения Фестиваля МАДОУ «Детский сад № 70» (далее – Организатор) проводит фотосъемку и видеосъемку мероприятия. Правообладателем фотографий, видеороликов является Организатор. Организатор оставляет за собой право использовать фото и видеоматериалы в образовательных целях, размещать на официальном сайте МАДОУ «Детский сад № 70», СМИ и других сайтах.

6.13.Законные представители детей, принимающие участие в Фестивале, соответственно дают согласие на размещение фотографий в сети интернет.

VI. Порядок подведения итогов Фестиваля

10. Победители и призеры турниров ЖИПТО, ГО, квест-игры определяются путем подсчета и выявления наибольшей суммы баллов, набранных участниками во время игр.
11. Победители и призеры конкурса Театрализованных представлений определяются путем экспертной оценки членов судейской коллегии.
12. В состав судейской коллегии могут быть включены представители ГАОУ ДПО СО «Институт развития образования», представители Управления образования городского округа Первоуральск, руководящие и педагогические работники МАДОУ «Детский сад № 70», представители родительской общественности.
13. Состав судейской коллегии Фестиваля определяется Рабочей группой.
14. Судейская коллегия Фестиваля:
 - проводит экспертную оценку театрализованных Представлений;
 - определяет кандидатуры победителей и призеров;
 - оформляет протоколы.
15. Победители и призеры турниров ЖИПТО, ГО, квест-игры и конкурса детско-взрослых проектов награждаются грамотами и дипломами в день Фестиваля во время церемонии закрытия.
16. Организаторы Игротек, участники интерактивной выставки учебно-методических пособий получают сертификаты участников Фестиваля.

Приложение №1

**Заявка на участие в театрализованном представлении
«Копилка народной мудрости»**

№ ОО, город	Название команды	ФИО, дата рождения участников команды	Пословица	Необходимое оборудование (стойки, микрофоны и т.д.)	Телефон ответственного от ОО (личный)

Приложение №2

**Заявка на участие в Квест - игре
«Уральские сказы-родники трудолюбия, духовности и добра»**

№ ОО, город	Название команды	Возрастная группа	ФИ участни ков	Дата рождения	Ф.И.О. сопровождающего, должность	Телефон ответствен ного от ОО (личный)

Приложение №3

**Заявка на участие в Турнире ЖИПТО
«Чтобы Родине служить - надо честно дорожить»**

№ОО, город	ФИ участника	Дата рождения	Телефон ответственного от ОО (личный)

Приложение №4

**Заявка на участие в Турнире ГО
«Сила духа вершит победу!»**

№ОО, город	ФИ участника	Дата рождения	Телефон ответственного от ОО (личный)

Приложение №5

**Заявка на организацию Игротеки
«Сказка-лож, да в ней, намек, добрым молодцам урок»**

№ п/п	ФИ участника	№ ОО, город	Название Игротеки	Краткое описание этапов	Оборудование	Телефон ответственного от ОО

Приложение №6

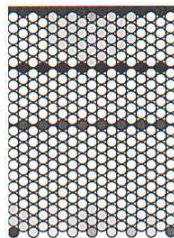
**Заявка на участие в Интерактивной выставке
«Мастер дидактики»**

№ п/п	ФИ участника	должность	№ ОО, город	Название игрового пособия	Краткое описание	Телефон ответственного от ОО

**Правила
интеллектуальной игры-преследования ЖИПТОИД
(упрощенная версия ЖИПТО)**

Оборудование:

- **Игровое поле:** Состоит из 340 ячеек-сот (17 вертикальных линий по 20 ячеек в каждой), вписанных в прямоугольник. Расчерчивается тремя горизонтальными линиями из ячеек (зеленая, синяя, красная).
- **Фишки:** 5 фишек "убегающих" и 1 фишка "преследователь". Каждая фишка равна размеру ячейки.

**Участники игры:** 2 игрока. Каждый игрок играет 2 партии:

- 1 партия: игрок №1-ходит за «убегающих», игрок №2 – ходит за «преследователя»;
- 2 партия: игрок №1-ходит за «преследователя», игрок №2 – ходит за «убегающих».

Цель игры:

- Цель «убегающих» - достигнуть противоположной стороны игрового поля, до поимки их «преследователем»;
- Цель «преследователя» - поймать «убегающих», как можно дальше от своей стороны поля.

Ход фишек:

- «Убегающие» фишки ходят первыми.
- «Убегающие» фишки могут двигаться в любом направлении на одну ячейку.
- Фишка – «преследователь» передвигается на 2 ячейки в любом направлении.

Поимка: «убегающий», который оказался на соседней ячейке с "преследователем" считается пойманным и убирается с игрового поля.

Правила неприкасаемости:

- **«Зона жизни»** – часть поля, выделенная кругами серого цвета. Достигнув эту зону, «убегающий» становится неприкасаемым – «преследователь» не имеет права находиться в зоне жизни, если там находится фишка «убегающего».
- «Преследователь» не имеет права пересекать зелёную линию.

Завершение партии:

Партия игры считается оконченной тогда, когда все «убегающие» фишки выведены с игрового поля (часть дошла до красной линии, часть поймана).

Оценка результата партии:

Каждый «убегающий» получает по 1 баллу при достижении (касании) каждой из трех линий: зеленая, синяя, красная. Суммируется общий балл всех фишек.

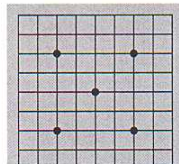
Определение победителя игры:

- Победитель определяется сравнением количества баллов «убегающих» в двух партиях. Побеждает тот, кто набрал наибольшее количество баллов.
- В случае ничейного результата выигрывает тот, кто вывел наибольшее число «убегающих» фишек на линию 3.
- Если и в этом случае получается ничья, то побеждает тот, кто вывел больше «убегающих» на линию 2.

**Правила интеллектуальной игры АТАРИ – ГО
(упрощенная версия ГО)**

Оборудование:

- **Игровое поле:** доска, расчерченная вертикальными и горизонтальными линиями через равные промежутки. Разлиновка-9x9 линий (9 линий по вертикали и 9 линий по горизонтали).



- **Фишки:** 81 фишка-камень двух контрастных цветов (чаще черный и белый) - 40 фишек-камень белого цвета и 41 фишка-камень черного цвета.

Участники игры: 2 игрока.

- Игрок №1 - играет черными камнями,

- Игрок №2 – играет белыми камнями.

Цвет камней определяется по жеребьевке.

Цель игры:

Захватить хотя бы один камень противника.

Общие правила:

- Перед началом игры доска пуста.

- Первыми ходят черные. Далее ходы делаются по очереди.

- Делая ход, игрок выставляет один свой камень на доску в любую не занятую точку пересечения линий (пересечения называют пунктами). Ход считается сделанным, если игрок поставил камень на доску и отпустил руку, удерживающую его. Переместить уже поставленный камень, от которого отнята рука, нельзя; игроку, сделавшему это, автоматически засчитывается поражение.

- При постановке на доску каждый камень должен иметь хотя бы одно дамэ (точку свободы) - соседний по вертикали или горизонтали незанятый пункт.

- Соседние либо связанные непрерывной цепочкой соседней камни образуют группу и делят дамэ между собой (то есть любое дамэ любого камня в группе относится одновременно ко всем камням этой группы).

- Камни, однажды размещенные на доске, в ходе игры не перемещаются.

- Когда камень или группа камней окружается камнями соперника так, что у нее не остается точек свободы (дамэ), она считается захваченной и снимается с доски.

Запрещенные ходы:

- Запрещено делать ход, в результате которого своя группа утрачивает последнюю точку свободы (самоубийственный ход). Исключение составляет случай, когда в результате этого хода лишается всех дамэ группа противника; в этом случае игрок захватывает группу противника, а его собственная остается на доске (в этом случае после снятия группы противника группа игрока уже будет иметь не менее одного дамэ).

- Правило ко: запрещается делать ход, который приводит к повторению позиции, ранее встречавшейся в партии.

Завершение партии:

Партия игры считается оконченной тогда, когда один из игроков захватывает камень или группу камней противника.

Определение победителя игры:

Игрок, первый захвативший камень или группу камней противника, выигрывает партию.