

Согласовано: Начальник образования городского округа Первоуральск 	Согласовано: Ректор ГАОУ ДПО СО «Институт развития образования» 	Утверждено: Директор «Детский сад № 70» МАДОУ 
И.В. Гильманова	С.Ю. Тренихина	О.Н. Коршунова

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении
II Областного Фестиваля
интеллектуального творчества
«Богатырская слава: наследие и наследники».

I. Общие положения

1. Настоящее Положение об организации и проведении Областного Фестиваля «Богатырская слава: наследие и наследники» (далее – Фестиваль) определяет цели, организаторов, участников, порядок подготовки, проведения и подведение итогов Фестиваля.

2. Цели Фестиваля:

- Формирование представлений детей о богатырях-защитниках русской земли, героическом прошлом и настоящем России, воспитание чувства патриотизма, гражданственности, развитие интеллектуальных и творческих способностей ребенка.

- Представление и популяризация инновационных практик дошкольного образования по использованию в практике деятельности современных образовательных технологий, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей детей.

3. Организатором Фестиваля является Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад № 70 комбинированного вида» городского округа Первоуральск (далее – МАДОУ «Детский сад № 70»). Фестиваль организуется при поддержке ГАОУ ДПО СО «Институт развития образования», Управления образования городского округа Первоуральск, ПМАО ДО «Центра развития детей и молодежи».

II. Участники Фестиваля

4. В Фестивале могут принять участие руководители, педагоги образовательных организаций Свердловской области, дети в возрасте от 5 до 9 лет, родители (законные представители) детей.

III. Время и формат проведения Фестиваля

5. Фестиваль проводится **23 апреля 2022г.**

6. Место проведения: Свердловская область, г.о. Первоуральск, проспект Ильича, 28а (ПМАО ДО «Центр развития детей и молодежи»)

7. Время проведения: с 09:00 ч. до 13:00 ч.

IV. Руководство подготовкой и проведением Фестиваля

8. Общее руководство подготовкой и проведением Фестиваля осуществляет Рабочая группа, утвержденная приказом директора МАДОУ «Детский сад № 70».

9. Функции Рабочей группы:

- обеспечивает подготовку и непосредственное проведение Фестиваля;
- определяет дату проведения и тематику Фестиваля;
- составляет программу Фестиваля;
- приглашает к представлению опыта работы руководителей, педагогов ДОО Свердловской области;
- принимает от дошкольных образовательных организаций заявки на участие, представление опыта на Фестивале;
- готовит необходимое оборудование для проведения Фестиваля;

- утверждает списки, награждает победителей и призеров;
- определяет состав судейской коллегии Фестиваля;
- осуществляет взаимодействие со средствами массовой информации, социальными партнерами.

V. Порядок проведения Фестиваля.

10. Программа Фестиваля включает следующие формы работы:

1. Конкурс интерактивных сказок «Сказка из кошелька» (далее-Конкурс)

1.1. Цель: формирование представлений детей о богатырях древней Руси через героев русских былин и сказаний, героическом прошлом народа, развитие творческих способностей обучающихся.

1.2. Форма проведения Конкурса - командные соревнования.

1.3. Участники Конкурса - дети 6-9 лет, под руководством родителей (законных представителей) детей, педагогов образовательных организаций Свердловской области.

1.4. Организаторами Конкурса выступают педагоги и руководители МАДОУ «Детский сад №70» г.о. Первоуральск.

1.5. Конкурс состоит из двух этапов:

I этап Конкурса- Конкурс интерактивных сказок «Сказка из кошелька».

А) На 1 этапе Конкурса дети при участии взрослых сочиняют сказку о богатырях земли русской (далее Сказка) и на основе Сказки изготавливают книжку-мальшку.

Б) Требования к Сказке:

- сказка должна соответствовать жанровой структуре сказки: вступительная часть (присказка), завязка, развитие действия, развязка;
- сказка не должна отражать сцен, связанных с кровопролитием, насилием. Герой должен одержать победу над врагом при помощи смекалки, ловкости, находчивости и т.п.;
- рассматриваются только авторские (ранее не опубликованные) Сказки, написанные в стихах или прозе.

В) Требования к интерактивным сказкам:

- книжка-мальшка может быть оформлена как:
 - ✓ *книжка-игрушка, книжка-картинка*, которая состоит из текста, рисунков, картинок, фотографий, коллажей;
 - ✓ *книжка-вырубка*, обложка, которой вырезана по контуру предмета, и ее внешнее оформление тоже соответствует тематике Произведения;
 - ✓ *книжка-панорама*, она не только иллюстрирована, но и снабжена движущимися фигурками.
- формат книжки-мальшки-А 5;
- объем книжки-мальшки-5-10 страниц;
- книжки-мальшки могут быть выполнены любым доступным автору способом, из всех доступных материалов;
- участие детей в изготовлении книжки-мальшки обязательно.

Г) Отправляя свою книжку - мальшку, вы тем самым подтверждаете, что являетесь законным обладателем данного материала и даёте своё согласие на публикацию работы организаторами Конкурса в некоммерческих целях.

Д) На основе экспертной оценки жюри из числа представленных книжек – малышей определяются 12 победителей, которые становятся участниками II этапа Конкурса (Конкурс Театрализованных представлений). Книжки – малышки, не прошедшие во II этап Конкурса, становятся участниками Выставки книжек – малышей.

Е) Критерии оценки Сказки:

- соответствие теме Конкурса;
- соответствие жанровой структуре сказки;
- логика, последовательность повествования;
- творческий подход (оригинальность, необычность сюжета);

- познавательность (использование богатырской смекалки при решении проблемных задач).

Ж) Критерии оценивания книжки-малышки:

- оригинальность исполнения;
- соответствие иллюстраций сюжету сказки;
- аккуратность исполнения;
- степень участия детей в изготовлении.

З) Дополнительная информация об организации I этапа Конкурса, возможности участия, предоставляются по телефону: 8-953-005-28-35, 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70», 8(929) 222-60-20 Рыбникова Екатерина Ивановна, заведующий филиалом МАДОУ «Детский сад №70»-«Детский сад №41».

И) Заявка на участие в I этапе конкурса и конкурсные работы принимаются с 01 апреля по 15 апреля 2022г. включительно на электронный адрес pr.festival-22@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. Конкурс» по форме (приложение №1).

II этап Конкурса - Конкурс театрализованных представлений «Сказки о богатырях древней Руси».

А) На II этапе Конкурса дети при участии взрослых по сюжету сказки о богатырях древней Руси, принявшей участие в I-м этапе Конкурса, представляют на сцене театрализованное представление (далее Представление).

Б) Требования к Представлению:

- количество участников одного Представления - не ограничено;
- длительность Представления – до 7 минут;
- допускается использование в процессе постановки разнообразных видов театров (настольный, теневой, пальчиковый, театр живой руки и др.).

В) Показ Представлений состоится на сцене ЦДТ **23 апреля 2022 г.** в соответствии с Программой Фестиваля. Возможно онлайн подключение и участие команд в дистанционном формате.

Г) Оценку Представлений осуществляет жюри Конкурса.

Д) Критерии оценивания Представлений:

- раскрытие темы и содержания сказки;
- режиссерский замысел и его сценическое воплощение;
- актерское мастерство артистов;
- качество сценографии (костюмы, декорации, музыкальное оформление);
- степень участия детей в Представлении;
- исполнение регламента (длительности Представления).

Е) Дополнительная информация об организации II этапа Конкурса предоставляется по телефону: 8-953-005-28-35, 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70», 8(929) 222-60-20 Рыбникова Екатерина Ивановна, заведующий филиалом МАДОУ «Детский сад №70»-«Детский сад №41».

Ж) Победитель и призеры Конкурса определяются по наибольшей сумме баллов, набранных командой участников по результатам I и II этапов.

2. Выставка книжек-малышек «Сказки о богатырях древней Руси» (далее Выставка книжек-малышек)

2.1. Цель: формирование представлений дошкольников о богатырях древней Руси через героев русских былин и сказаний, героическом прошлом народа, развитие творческих способностей детей.

2.2. Участники Выставки книжек-малышек – дети 6-9 лет, родители (законные представители) детей, педагоги образовательных организаций Свердловской области, принявшие участие в I этапе Конкурса «Сказки о богатырях древней Руси».

2.3. Количество участников Выставки книжек-малышек – не ограничено.

2.4. Требования к выставочным материалам - см. I этап Конкурса- Конкурс книжек-малышек «Сказки о богатырях древней Руси».

2.5. Участникам Выставки книжек-малышек необходимо предоставить выставочные материалы с 9.00 до 09.30 в день Фестиваля 23 апреля 2022г.

2.6. Организаторами Выставки книжек-малышек выступают педагоги и руководители МАДОУ «Детский сад №70» г.о. Первоуральск.

2.7. Дополнительная информация об организации Выставки книжек-малышек, возможности участия, предоставляются по телефону: 8-953-005-28-35, 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70», 8(929) 222-60-20 Рыбникова Екатерина Ивановна, заведующий филиалом МАДОУ «Детский сад №70»- «Детский сад №41».

2.8. Заявка на участие в Выставке книжек-малышек принимается с 01 апреля по 15 апреля 2022г. включительно на электронный адрес pr.festival-22@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. Выставка книжек -малышек» по форме *(приложение №2)*.

3. Турнир ЖИПТО «Осада крепости» (далее –Турнир ЖИПТО).

3.1. Цель: формирование представлений у обучающихся о богатырях царской России, героическом прошлом страны, развитие интеллектуальных способностей детей.

3.2. Турнир ЖИПТО организуется в виде интеллектуальной игры-преследования ЖИПТОИД (упрощенная версия ЖИПТО) на основании правил *(приложение №9)*.

3.3. Форма проведения Турнира ЖИПТО- личные соревнования.

3.4. Участники турнира ЖИПТО - воспитанники дети 7-9 лет образовательных организаций.

3.5. Количество участников Турнира ЖИПТО - не более 20 человек.

3.6. По итогам Турнира ЖИПТО определяется победитель и призеры.

3.7. Организаторами Турнира ЖИПТО выступают педагоги и руководители МАДОУ «Детский сад №70» г.о. Первоуральск.

3.8. Дополнительная информация об организации Турнира ЖИПТО, возможности участия, предоставляются по телефону: 8-953-005-28-35, 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70», 8(929) 222-60-20 Рыбникова Екатерина Ивановна, заведующий филиалом МАДОУ «Детский сад №70»- «Детский сад №41».

3.9. Заявка на участие в Турнире ЖИПТО принимается с 01 апреля по 15 апреля 2022г. включительно на электронный адрес pr.festival-22@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. ЖИПТО» по форме *(приложение №3)*.

4. Турнир ГО «Непобедимая армада» (далее –Турнир ГО).

4.1. Цель: формирование представлений дошкольников о богатырях царской России, героическом прошлом страны, развитие интеллектуальных способностей детей.

4.2. Турнир ГО организуется в виде интеллектуальной игры АТАРИ-ГО (упрощенная версия ГО) на основании правил *(приложение №10)*.

4.3. Форма проведения Турнира ГО - личные соревнования.

4.4. Участники турнира ГО - дети 5-6 лет образовательных организаций.

4.5. Количество участников Турнира ГО - не более 20 человек.

4.6. По итогам Турнира ГО определяется победитель и призеры.

4.7. Организаторами Турнира ГО выступают педагоги и руководители МАДОУ «Детский сад №70» г.о. Первоуральск.

4.8. Дополнительная информация об организации Турнира ГО, возможности участия, предоставляются по телефону: 8-953-005-28-35, 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70», 8(929) 222-60-20 Рыбникова Екатерина Ивановна, заведующий филиалом МАДОУ «Детский сад №70»- «Детский сад №41».

4.9. Заявка на участие в Турнире ГО принимается с 01 апреля по 15 апреля 2022г. включительно на электронный адрес pr.festival-22@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. ГО» по форме *(приложение №4)*.

5. Квест-игра «Боевые дороги Великой Отечественной войны» (далее-Квест).

5.1. Цель: формирование представлений дошкольников о героическом подвиге богатырей страны в годы Великой Отечественной войны, развитие интеллектуальных способностей детей.

5.2. Квест предусматривает прохождение участниками 8 этапов-заданий в разных видах детской деятельности (познавательно-исследовательской, двигательной, игровой, конструирование), разработанных на основе современных образовательных технологий. Организаторы Квеста оставляют за собой право оставить содержание этапов в тайне до начала игры.

5.3. Форма проведения Квеста - командные соревнования.

5.4. Участники Квеста - дети 5-6 лет; 8-9 лет образовательных организаций.

5.5. Требования к команде участников:

- команда включает 4 воспитанника независимо от пола ребенка;
- каждую команду воспитанников сопровождает 1 взрослый. Сопровождающий вовремя Квеста присутствует в зале, участия в игре не принимает и осуществляет помощь воспитанникам только по распоряжению главного судьи соревнований;
- для участников команды и сопровождающего обязательно наличие удобной, спортивной одежды: спортивная обувь (кеды, кроссовки), шорты или трико, футболки. Члены команды и сопровождающий должны быть одеты в футболки одного цвета;
- каждая команда готовит название, которое отражено на эмблеме, закрепленной на футболке. Поощряется наличие у воспитанников и сопровождающего военных пилотов.

5.6. Количество участников Квеста - не более 12 команд.

5.7. По итогам Квеста определяется команда-победитель и команды-призеры в двух возрастных категориях: 5-6 лет и 8-9 лет.

5.8. Организаторами Квеста выступают педагоги и руководители МАДОУ «Детский сад №70» г.о. Первоуральск.

5.9. Дополнительная информация об организации Квеста, возможности участия, предоставляются по телефону: 8-953-005-28-35, 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70», 8(929) 222-60-20 Рыбникова Екатерина Ивановна, заведующий филиалом МАДОУ «Детский сад №70»-«Детский сад №41».

5.10. Заявка на участие в Квесте принимается с 01 апреля по 15 апреля 2022г. включительно на электронный адрес pr.festival-22@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. Квест» по форме (приложение №5).

6. Игротека «Современные богатыри» (далее-Игротека).

6.1. Цель: формирование представлений детей о современных богатырях, посредством знакомства со спецификой современных героических профессий, развитие интеллектуальных и творческих способностей детей.

6.2. Игротека организуется в виде игровых площадок для детей.

6.3. Участники Игротеки - дети 5-9 лет образовательных организаций.

6.4. Количество участников Игротеки – не ограничено.

6.5. Предусматривается посещение детьми с родителями (законными представителями) в течение Фестиваля нескольких Игротек в соответствии с Программой.

6.6. Организаторами Игротеки выступают педагоги образовательных организаций Свердловской области.

6.7. Информация для педагогов, планирующих организацию Игротеки.

А) Необходимо представить Игротеку, в ходе которой дети познакомятся со спецификой одной из современных героических профессий (милиционер, спасатель, военный и др.)

Б) В своей структуре игротека должна содержать несколько игр-этапов. Игры должны быть разработаны на основе современных образовательных технологий. Содержание игр должно быть направленно на интеллектуально-творческое развитие детей.

В) Объем дидактического материала Игротеки должен быть рассчитан на одновременное участие 10-12 человек.

Г) Оборудование, раздаточный материал используемые для проведения Игротеки, должны соответствовать поставленным целям, требованиям безопасности.

Д) Время проведения одной Игротеки – 20-25 мин. Переход детей по Игротекам планируется по вертушке.

Е) Поощряется организация Игротеки ведущими в костюмах, соответствующих тематике Игротеки, наличие дополнительной атрибутики, позволяющей наиболее полно раскрыть цель мероприятия.

Ж) При подготовке Игротеки, до подачи заявки необходимо согласовать профессию, которая будет представлена на Игротеке по телефону: 8-953-005-28-35, 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70», 8(929) 222-60-20 Рыбникова Екатерина Ивановна, заведующий филиалом МАДОУ «Детский сад №70»- «Детский сад №41».

6.8. Заявка на организацию Игротек принимается с 01 апреля по 15 апреля 2022г. включительно на электронный адрес pr.festival-22@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. Игротека» по форме (приложение №6).

6.9. Заявка на участие в Игротеке принимается с 01 апреля по 15 апреля 2022г. включительно на электронный адрес pr.festival-22@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. Игротека» по форме (приложение №6).

7. Техно-выставка «Гонка вооружений: от истоков в будущее» (далее-Техно-выставка)

7.1. Цель: формирование представлений детей о преобразовании вооружения страны от истоков (древняя Русь) до бесконечного будущего, развитие инженерного мышления, интеллектуальных и творческих способностей.

7.2. Для участия в Техно-выставке принимаются модели военной техники, вооружения, изготовленные из различных видов конструкторов и другого современного оборудования.

7.3. Участники Техно-выставки - дети 5-9 лет образовательных организаций. Допускается участие в изготовлении выставочных моделей педагогов, родителей (законных представителей ребенка).

7.4. Количество участников Техно-выставки – не ограничено.

7.5. Требование к выставочной модели: соответствие тематике Техно-выставки, эстетичность, мобильность, безопасность, размер модели не более 0,5м. х 0,5м. Обязательно наличие названия модели и эпохи ее изобретения.

7.6. Участникам Техно-выставки необходимо предоставить выставочную модель с 9.00 до 09.30 в день Фестиваля 23 апреля 2022г.

7.7. Дополнительная информация об организации Техно-выставки, возможности участия, предоставляются по телефону: 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70».

7.8. Заявка на участие в Техно-выставке принимается с 01 апреля по 15 апреля 2022г. включительно на электронный адрес pr.festival-22@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. Техно-выставка» по форме (приложение №7).

8. Интерактивная выставка дидактических пособий педагогов «Мастер дидактики» (далее-Интерактивная выставка)

8.1. Цель: диссеминация опыта работы педагогов образовательных организаций по разработке дидактических пособий, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей детей.

8.2. Интерактивная выставка предполагает представление участником выставки своего авторского методического продукта, готовность педагога на выставке показать его в практической деятельности с ребенком и взрослым.

8.3. Для участия в Интерактивной выставке принимаются авторские дидактические пособия, направленные на развитие интеллектуальных и творческих способностей детей в рамках тематики Фестиваля.

- 8.4. Участники Интерактивной выставки – педагоги образовательных организаций Свердловской области.
- 8.5. Количество участников Интерактивной выставки – не ограничено.
- 8.6. Требования к выставочным пособиям: соответствие тематике и цели Фестиваля; методическая и практическая ценность материала для дошкольного образования; оригинальность и новизна идеи. Обязательно наличие методических рекомендаций к дидактическим пособиям.
- 8.7. Участникам Интерактивной выставки необходимо предоставить выставочные дидактические пособия с 9.00 до 09.30 в день Фестиваля 23 апреля 2022г.
- 8.8. Организаторами Интерактивной выставки выступают педагоги и руководители МАДОУ «Детский сад №70» г.о. Первоуральск.
- 8.9. Дополнительная информация об организации Интерактивной выставки, возможности участия, предоставляются по телефону: 8(3439) 66-63-09 Белехова Ксения Александровна, заместитель директора МАДОУ «Детский сад №70».
- 8.10. Заявка на участие в Интерактивной выставке принимается с 01 апреля по 15 апреля 2022г. включительно на электронный адрес pr.festival-22@yandex.ru с пометкой «Заявка на Фестиваль. Интерактивная выставка» по форме (приложение №8).

11. В ходе проведения Фестиваля МАДОУ «Детский сад № 70» (далее – Организатор) проводит фотосъемку и видеосъемку мероприятия. Правообладателем фотографий, видеороликов является Организатор. Организатор оставляет за собой право использовать фото и видеоматериалы в образовательных целях, размещать на официальном сайте МАДОУ «Детский сад № 70», СМИ и других сайтах.
12. Законные представители детей, принимающие участие в Фестивале, соответственно дают согласие на размещение фотографий в сети интернет.

VI. Порядок подведения итогов Фестиваля

13. Победители и призеры турниров ЖИПТО, ГО, квест-игры определяются путем подсчета и выявления наибольшей суммы баллов, набранных участниками во время игр.
14. Победители и призеры конкурса детско-взрослых проектов определяются путем экспертной оценки членов судейской коллегии.
15. В состав судейской коллегии могут быть включены представители ГАОУ ДПО СО «Институт развития образования», представители Управления образования городского округа Первоуральск, руководящие и педагогические работники МАДОУ «Детский сад № 70», представители родительской общественности.
16. Состав судейской коллегии Фестиваля определяется Рабочей группой.
17. Судейская коллегия Фестиваля:
- проводит экспертную оценку театрализованных мини-представлений;
 - определяет кандидатуры победителей и призеров;
 - оформляет протоколы.
18. Победители и призеры турниров ЖИПТО, ГО, квест-игры и конкурса детско-взрослых проектов награждаются грамотами и дипломами в день Фестиваля во время церемонии закрытия.
19. Организаторы Игротек, участники техно-выставки, интерактивной выставки учебно-методических пособий получают сертификаты участников Фестиваля.

Приложение №1

**Заявка на участие в 1 этапе конкурса
Конкурс книжек-малышек
«Сказки о богатырях древней Руси»**

№ п/п	ФИ участника	№ ОО, город	Название команды

Приложение №2

**Заявка на участие в Выставке книжек-малышек
«Сказки о богатырях древней Руси»**

№ п/п	ФИ автора, родителя (законного представителя), педагога	№ ОО, город	Название работы

Приложение №3

**Заявка на участие в Турнире ЖИПТО
«Осада крепости»**

№ п/п	ФИ участника	Дата рождения	ОО, город

Приложение №4

**Заявка на участие в Турнире ГО
«Непобедимая армада»**

№ п/п	ФИ участника	Дата рождения	№ ДОО, город

Приложение №5

**Заявка на участие в Квест - игре
«Боевые дороги Великой Отечественной войны»**

№ п/п	ФИ участника	Дата рождения	№ ДОО, город	Название команды	Ф.И.О. сопровождающего, должность

Приложение №6

**Заявка на организацию Игротеки
«Современные богатыри»**

№ п/п	ФИ участника	№ ОО, город	Название Игротеки	Краткое описание этапов	Оборудование

Приложение №7

**Заявка на участие в Техно-выставке
«Гонка вооружений: от истоков в будущее»**

№ п/п	ФИ участника	Дата рождения	№ ОО, город	Название экспоната	Краткое описание, включающее эпоху создания

**Заявка на участие в Интерактивной выставке
«Мастер дидактики»**

№ п/п	ФИ участника	должность	№ ОО, город	Название игрового пособия	Краткое описание

**Правила
интеллектуальной игры-преследования ЖИПТОИД
(упрощенная версия ЖИПТО)**

Оборудование:

- **Игровое поле:** Состоит из 340 ячеек-сот (17 вертикальных линий по 20 ячеек в каждой), вписанных в прямоугольник. Расчерчивается тремя горизонтальными линиями из ячеек (зеленая, синяя, красная).

- **Фишки:** 5 фишек "убегающих" и 1 фишка "преследователь". Каждая фишка равна размеру ячейки.

Участники игры: 2 игрока. Каждый игрок играет 2 партии:

- 1 партия: игрок №1-ходит за «убегающих», игрок №2 – ходит за «преследователя»;

- 2 партия: игрок №1-ходит за «преследователя», игрок №2 – ходит за «убегающих».

Цель игры:

- Цель «убегающих» - достигнуть противоположной стороны игрового поля, до поимки их «преследователем»;

- Цель «преследователя» - поймать «убегающих», как можно дальше от своей стороны поля.

Ход фишек:

- «Убегающие» фишки ходят первыми.

- «Убегающие» фишки могут двигаться в любом направлении на одну ячейку.

- Фишка – «преследователь» передвигается на 2 ячейки в любом направлении.

Поимка: «убегающий», который оказался на соседней ячейке с "преследователем" считается пойманным и убирается с игрового поля.

Правила неприкасаемости:

- «**Зона жизни**» – часть поля, выделенная кругами серого цвета. Достигнув эту зону, «убегающий» становится неприкасаемым – «преследователь» не имеет права находиться в зоне жизни, если там находится фишка «убегающего».

- «Преследователь» не имеет права пересекать зелёную линию.

Завершение партии:

Партия игры считается оконченной тогда, когда все «убегающие» фишки выведены с игрового поля (часть дошла до красной линии, часть поймана).

Оценка результата партии:

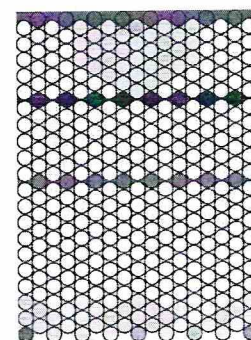
Каждый «убегающий» получает по 1 баллу при достижении (касании) каждой из трех линий: зеленая, синяя, красная. Суммируется общий балл всех фишек.

Определение победителя игры:

- Победитель определяется сравнением количества баллов «убегающих» в двух партиях. Побеждает тот, кто набрал наибольшее количество баллов.

- В случае ничейного результата выигрывает тот, кто вывел наибольшее число «убегающих» фишек на линию 3.

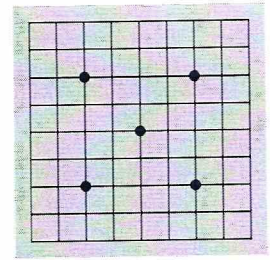
- Если и в этом случае получается ничья, то побеждает тот, кто вывел больше «убегающих» на линию 2.



**Правила интеллектуальной игры АТАРИ – ГО
(упрощенная версия ГО)**

Оборудование:

- **Игровое поле:** доска, расчерченная вертикальными и горизонтальными линиями через равные промежутки. Разлиновка-9x9 линий (9 линий по вертикали и 9 линий по горизонтали).
- **Фишки:** 81 фишка-камень двух контрастных цветов (чаще черный и белый) - 40 фишек-каменей белого цвета и 41 фишка-камень черного цвета.



Участники игры: 2 игрока.

- Игрок №1 - играет черными камнями,
 - Игрок №2 – играет белыми камнями.
- Цвет камней определяется по жеребьевке.

Цель игры:

Захватить хотя бы один камень противника.

Общие правила:

- Перед началом игры доска пуста.
- Первыми ходят черные. Далее ходы делаются по очереди.
- Делая ход, игрок выставляет один свой камень на доску в любую не занятую точку пересечения линий (пересечения называют пунктами). Ход считается сделанным, если игрок поставил камень на доску и отпустил руку, удерживающую его. Переместить уже поставленный камень, от которого отнята рука, нельзя; игроку, сделавшему это, автоматически засчитывается поражение.
- При постановке на доску каждый камень должен иметь хотя бы одно дамэ (точку свободы) - соседний по вертикали или горизонтали незанятый пункт.
- Соседние либо связанные непрерывной цепочкой соседей камни образуют группу и делят дамэ между собой (то есть любое дамэ любого камня в группе относится одновременно ко всем камням этой группы).
- Камни, однажды размещенные на доске, в ходе игры не перемещаются.
- Когда камень или группа камней окружается камнями соперника так, что у нее не остается точек свободы (дамэ), она считается захваченной и снимается с доски.

Запрещенные ходы:

- Запрещено делать ход, в результате которого своя группа утрачивает последнюю точку свободы (самоубийственный ход). Исключение составляет случай, когда в результате этого хода лишается всех дамэ группа противника; в этом случае игрок захватывает группу противника, а его собственная остается на доске (в этом случае после снятия группы противника группа игрока уже будет иметь не менее одного дамэ).
- Правило ко: запрещается делать ход, который приводит к повторению позиции, ранее встречавшейся в партии.

Завершение партии:

Партия игры считается оконченной тогда, когда один из игроков захватывает камень или группу камней противника.

Определение победителя игры:

Игрок, первый захвативший камень или группу камней противника, выигрывает партию.